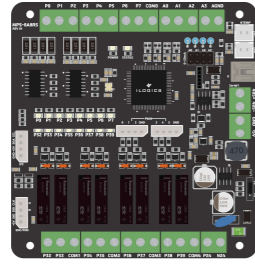


MPS SERIES MPS-8A8R-S

사용 설명서

저희 (주)아이로직스 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.



사용 전에 안전을 위한 주의사항을 반드시 읽고 사용하십시오.

□ 안전을 위한 주의사항

- ※ ‘안전을 위한 주의사항’은 제품을 안전하고 올바르게 사용하여 사고나 위험을 미리 막기 위한 것이므로 반드시 지켜야 합니다.
  - ※ 주의사항은 ‘경고’와 ‘주의’ 두 가지로 구분되어 있으며, ‘경고’와 ‘주의’의 의미는 다음과 같습니다.
- 지시사항을 위반하였을 때.
- ⚠ **경고** 심각한 상해나 사망이 발생할 가능성이 있는 경우
  - ⚠ **주의** 경미한 상해나 제품 손상이 발생할 가능성이 있는 경우
- ※ 제품과 취급설명서에 표시된 그림기호의 의미는 다음과 같습니다.
- ⚠는 특정조건 하에서 위험이 발생할 우려가 있으므로 주의하라는 기호입니다.

⚠ **경고**

- 인명이나 재산상에 영향이 큰 기기(예: 원자력 제어장치, 의료기기, 선박, 차량, 철도, 항공기, 연소장치, 안전장치, 방범/방재장치 등)에 사용할 경우에는 반드시 2중으로 안전장치를 부착한 후 사용해야 합니다. 화재, 인사사고, 재산상의 막대한 손실이 발생할 수 있습니다.
- 자사 수리 기술자 이외에는 제품을 개조하지 마십시오. 감전이나 화재의 우려가 있습니다.

⚠ **주의**

- 실외에서 사용하지 마십시오. 제품의 수명이 짧아지는 원인이 되며 감전의 우려가 있습니다. 본 제품은 실내 환경에 적합하도록 제작되었습니다. 실내가 아닌 외부환경으로부터 영향을 받을 수 있는 장소에서 사용할 수 없습니다. (예 : 비, 황사, 먼지, 서리, 햇빛, 결로 등)
- 인화성, 폭발성 가스 환경에서 사용하지 마십시오. 화재 및 폭발의 우려가 있습니다.
- 사용 전압 범위를 초과하여 사용하지 마십시오. 제품이 파손될 수 있습니다.
- 전원의 극성 등 오배선을 하지 마십시오. 제품이 파손될 수 있습니다.
- 진동이나 충격이 많은 곳에서 사용하지 마십시오. 제품이 파손될 수 있습니다.
- 청소 시 물, 유기 용제를 사용하지 마십시오. 감전 및 화재의 우려가 있습니다.

□ **손해배상책임**  
 (주)아이로직스는 제품을 사용하다 발생하는 인적, 물적 자원에 대해 책임을 지지 않습니다. 충분한 테스트와 안전장치를 사용하여 주시기 바랍니다.

□ 사양서

구분	개수	접점명	설명
전원	-	전원전압	• DC 12V ~ 24V
디지털 입력	8 포인트 <절연>	P0 ~ P7	• 오퍼레이팅 입력 전압 : DC 0 ~ 80V • HIGH 인식 전압 :DC 5V 이상 • 8P / 1COM • NPN 및 PNP 입력가능
릴레이 출력	8 포인트 <절연>	P32~P39	• 오퍼레이팅 연결 전압 - 0 ~ 30V D.C , 0 ~ 250V A.C • 최대 출력 허용전류 : 5A / 1POINT 15A / 1COM • 2POINT / 1COM
아날로그 입력	4 포인트 <비절연>	A0 ~ A3	• 0(4) ~ 20mA (기본) • DC 0 ~ 5V (점퍼핀을 제거하여 사용) • DC 0 ~ 10V (옵션) • 분해능 : 10Bit (0~1023) • 단, 4 ~ 20mA는 (0 ~ 819) • 입력저항(0~20mA) : 250Ω • 입력저항(0~5V) : 200kΩ • 입력저항(0~10V) : 400kΩ
온도센서 입력	2 포인트 <비절연>	NTEMP CH0, CH1	• 오퍼레이팅 온도 입력 : -40℃~120℃ • 온도센서 : NTC 3950K 10KΩ(25℃) • 분해능 : 0.1℃ (0~40℃ 기준)
펄스 입력	2 포인트 <비절연>	A, B	• 오퍼레이팅 입력 전압 : DC 0 ~ 5V • HIGH 인식 전압 : DC 2V 이상 • 입력가능 주파수 : 최대 50kHz
펄스 출력	6 포인트 <비절연>	PWM0~2, PWM3~5	• 오퍼레이팅 출력 전압 - LOW(DC 0V), HIGH(DC 5V) • 오퍼레이팅 최대 출력 전류 : 30mA
통신 채널	1채널 <비절연>	I2C	• I2C 마스터 지원
	1 채널 <비절연>	RS485	• Modbus RTU Master / Slave 지원 • LS산전 CNET(XBC/LINK) Slave 지원 • IBUS Master / Slave 지원 • PUT / GET 지원

✎ 펄스 입력은 A(CH0), B(CH1) 이며, 엔코더 입력은 A, B를 사용하여 1개의 엔코더만 연결이 가능합니다.

□ 메모리 사양서

- 128Kbyte Flash Memory (32Kbyte System Flash Memory)
- 8Kbyte Data Memory (1Kbyte System Memory)

□ 사용방법 [요약]

✎ 아이로직스 자료실에서 MP STUDIO 소프트웨어를 다운로드 받고 설치합니다. (<https://www.ilogics.co.kr/article/자료실/7/20/>)

✎ MP STUDIO의 사용설명서를 참고해 주시기 바랍니다. (<https://www.ilogics.co.kr/article/자료실/7/19/>)

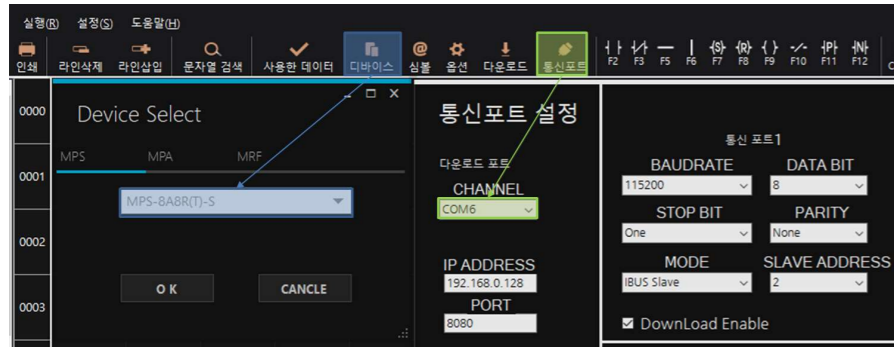
✎ “MP 다운로드 케이블”을 “MPS-8A8R(T)-S”에 연결합니다.

✎ 윈도우에서 장치관리자를 실행하여 하기와 같이 “USB Serial Port”가 표시되는지 확인하고 COMx에서 x에 해당하는 포트번호를 확인합니다.



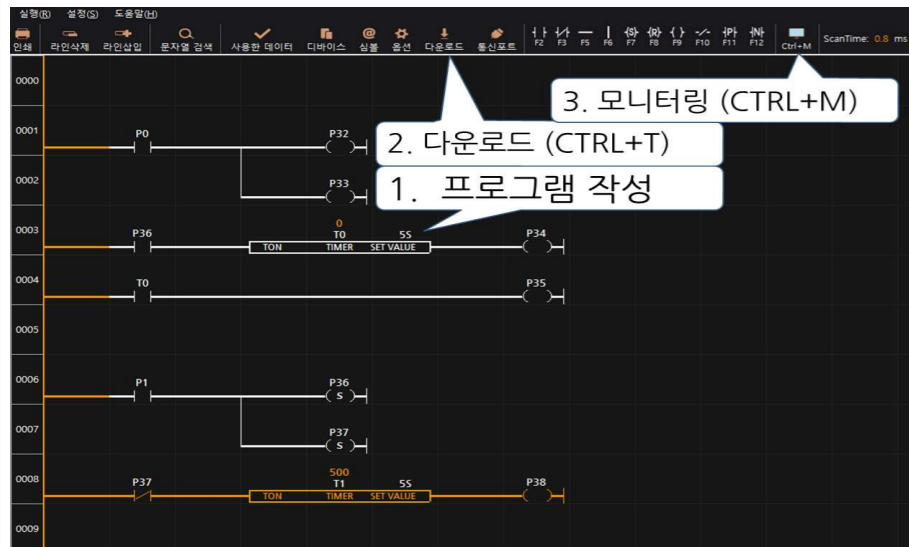
✎ 만약, 드라이버가 나타나지 않는다면 (주)아이로직스 홈페이지의 자료실에서 “다운로드 케이블 드라이버” 게시물에서 FTDI 드라이버를 다운로드 받아 설치합니다. (<https://www.ilogics.co.kr/article/자료실/7/18/>)

MP STUDIO를 실행하고 상단의 단축아이콘에서 디바이스를 실행하여 디바이스를 "MPS-8A8R(T)-S"로 선택하고, 상단의 단축아이콘에서 통신포트를 실행하여 장치관리자에서 확인한 COMx 포트번호를 다운로드 포트번호로 지정합니다.



프로그래밍을 하고, 다운로드를 합니다. 단축키는 Ctrl + T입니다.)

모니터링 기능으로 디버깅을 할 수 있습니다. 단축키는 Ctrl + M입니다.)



### 점점 생성

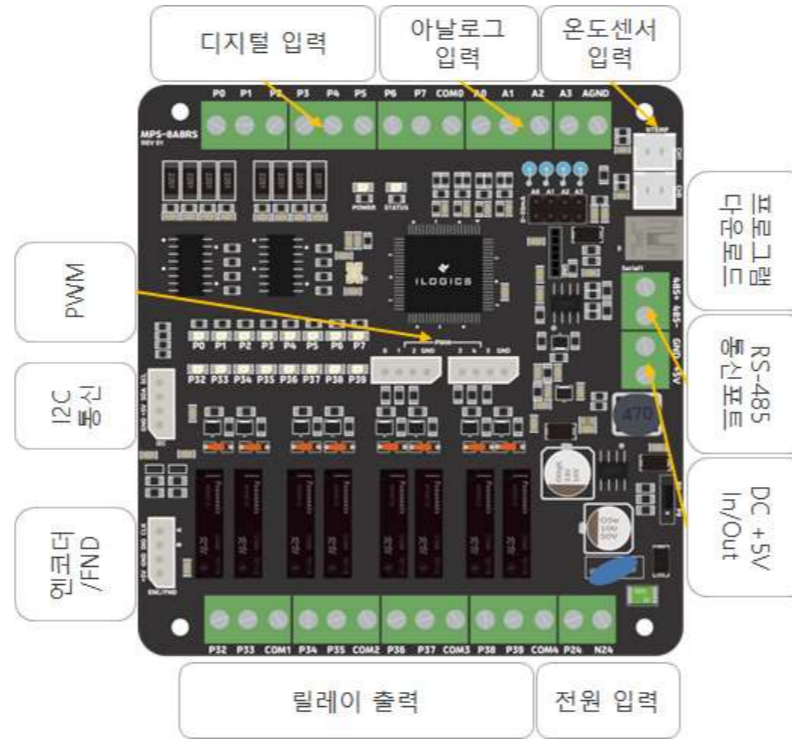
MP STUDIO의 상단에 F2~F12까지 사용할 수 있는 점점의 단축아이콘이 있습니다. 단축아이콘을 클릭하거나 F2~F12의 단축키를 이용하여 생성할 수 있습니다.

점점을 생성하고 점점 명을 입력하기 위해서는 생성된 점점에서 키보드의 "ENTER"를 누르면 나타나는 입력창에 점점 명을 입력해야 합니다.

### 평선블럭 생성

화면 왼쪽에 위치한 "툴 박스"에서 평선명을 더블 클릭하거나 키보드의 "[ "를 누르면 나타나는 입력창에 평선블럭명을 입력하여 사용합니다. 평선블럭의 종류는 MP STUDIO 매뉴얼을 또는 MP STUDIO의 평선블럭 툴박스를 참조해 주시기 바랍니다.

### 기능별 위치



### 전원

전원입력은 P24(+), N24(-) 단자에 DC 12V~24V를 사용할 수 있습니다. LM2576 DC-DC Regulator를 통하여 DC +5V로 전환되어 내부회로가 동작됩니다.

전원입력 없이 다운로드 케이블을 제품에 연결하면, 컴퓨터의 DC 5V 전원을 사용하여 제품이 동작됩니다. ( 현장에 설치할 때에는 전원입력을 투입하여 사용하시기를 권장 드립니다.)

485통신 단자 쪽에 있는 +5V 단자는 DC 5V 전원을 투입하여 MPS-8A8R(T)-S의 전원입력포트로 사용할 수 있고 P24,N24 단자에 전원을 투입하여 사용할 경우 DC 5V(1A) 이하의 전원 출력으로 사용할 수 있습니다.

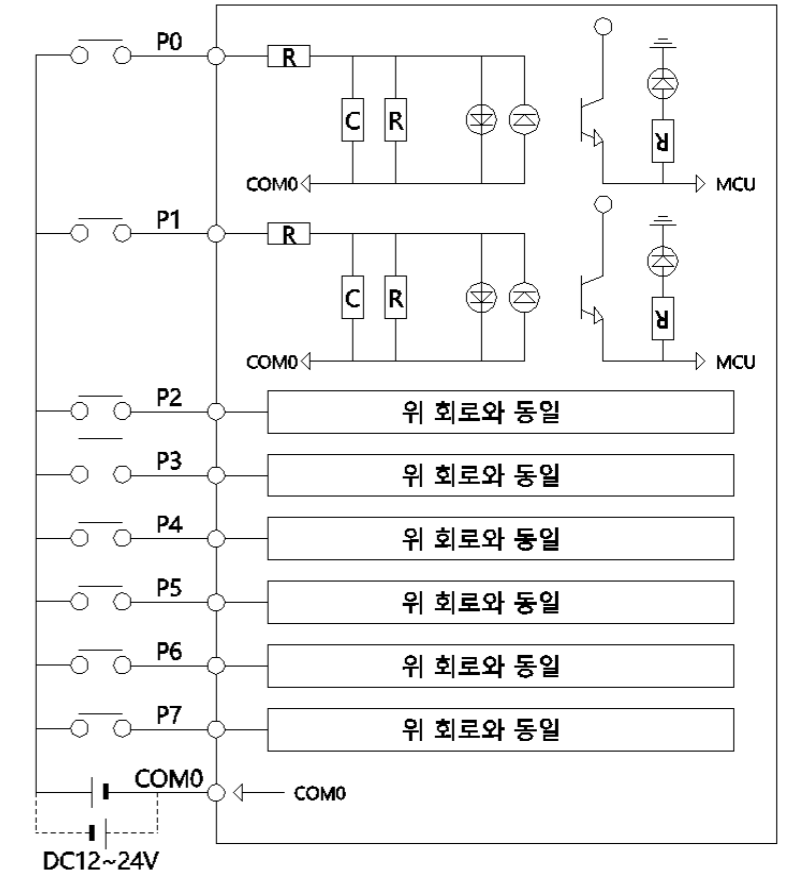
### 정전유지

MPS-8A8R(T)-S 제품은 DC +5V 전원으로 모든 동작이 가능하도록 설계되어 있습니다. DC +5V 단자에 배터리를 연결하여, 정전 시에는 배터리의 전원으로 절체 되도록 하여 정전유지가 가능합니다.

비활성 메모리인 EEPROM을 이용하여 메모리를 보존할 수 있습니다. 단, EEPROM은 100,000번 이상 기록(Write)을 할 경우, 해당 섹터의 불량 발생 할 수 있으므로 빠른 속도로 변경되는 데이터를 기록하는 것은 올바르지 않습니다. EEPROM 사용법은 "MP STUDIO 사용설명서"의 "데이터 메모리 설정" 페이지에 자세히 설명되어 있습니다.

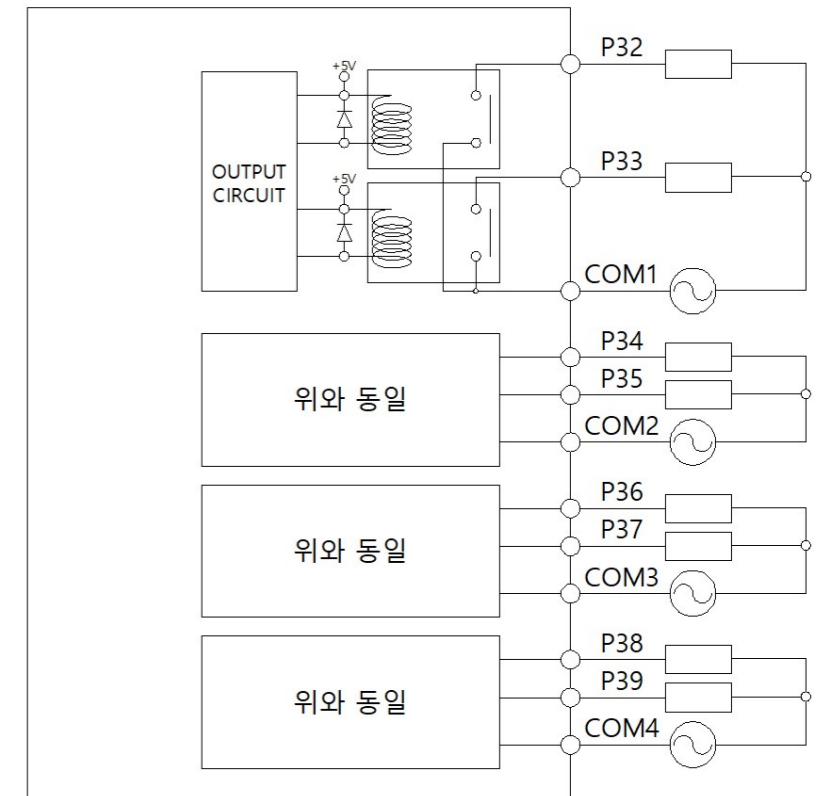
### 디지털 입력

입력포트 P0 ~ P7에 DC 5V~24V의 전압이 터미널블럭에 인가되었을 때, 각각의 P0 ~ P7 메모리가 ON됩니다.

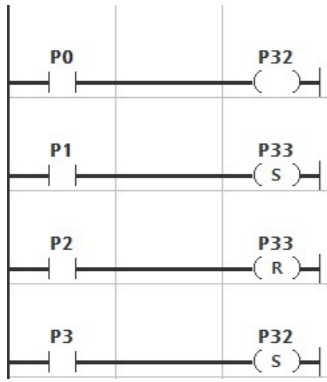


### 릴레이 출력

프로그램의 출력점점 P32 ~ P47의 메모리 상태가 ON될 때, 각각의 릴레이 출력 터미널블럭이 COM과 연결되어 물리적으로 연결되는 상태가 됩니다.



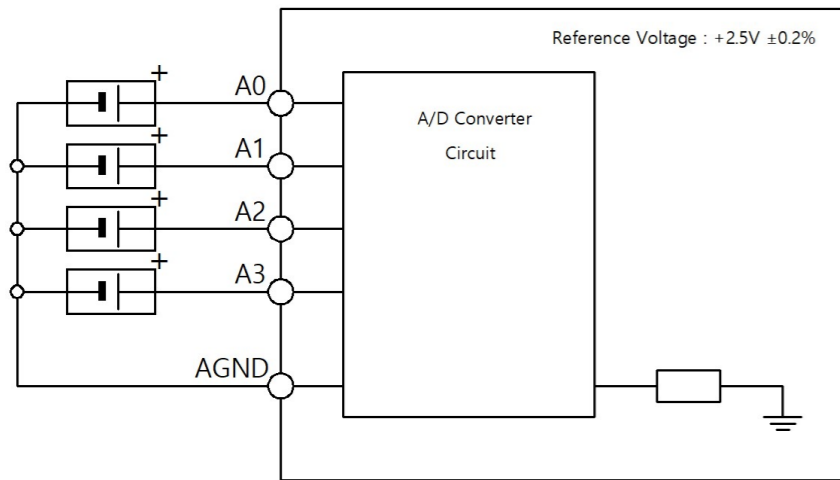
### □ 디지털 입력 및 릴레이 출력 프로그램 예



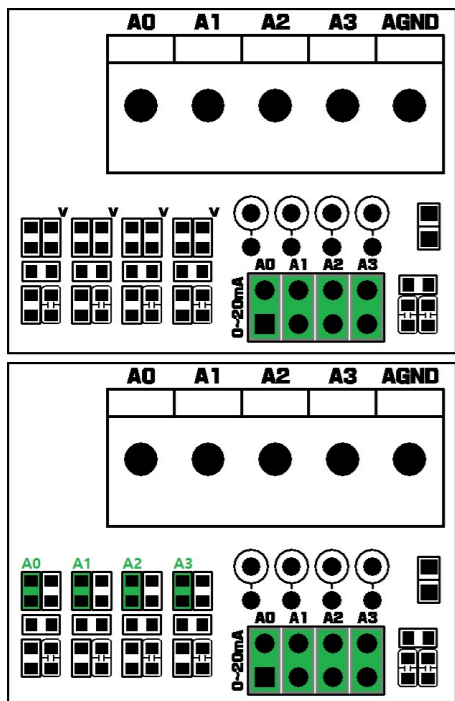
➤ P0이 ON 되면, P32가 ON됩니다. 이후, P0이 OFF되면 P32는 OFF 됩니다. (4번째 줄이 없을 경우)  
 ➤ P1이 ON되면, P33은 ON(set)됩니다. 이후, P1이 OFF되도 P33은 ON되어 있습니다. 이후, P2가 ON되면 P33은 OFF(reset) 됩니다.  
 ➤ P0이 OFF되고 있을 때 P3이 ON되면 P32는 ON됩니다. 이후, P3이 OFF되었을 때 P32는 OFF됩니다.

### □ 아날로그 입력

➤ 아날로그 입력포트 A0 ~ A3에 입력된 아날로그 전기신호를 ADC 평선블럭을 사용하여 디지털 값(0~1023, 10 BIT)으로 변환하여 사용합니다.



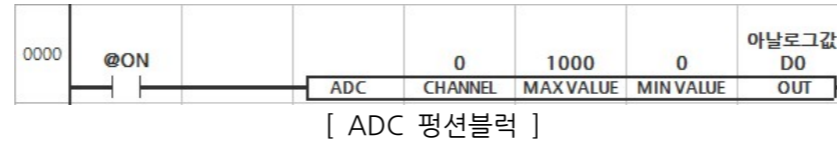
### □ 아날로그 입력사양 변경



➤ 아날로그 입력은 제품 출하시 제품의 점퍼핀을 꼽아놓아 기본 값으로 0(4) ~ 20mA로 설정되어 있습니다. 점퍼 핀을 제거하면 DC 0(1) ~ 5V로 사용이 가능합니다.

➤ 초록색으로 표시된 저항과 점퍼핀을 제거하면, DC 0 ~ 10V 아날로그 입력으로 사용이 가능합니다. 제품 주문 시 요청할 경우 저항을 제거하여 보내드립니다.

### □ 아날로그 입력 프로그램 예



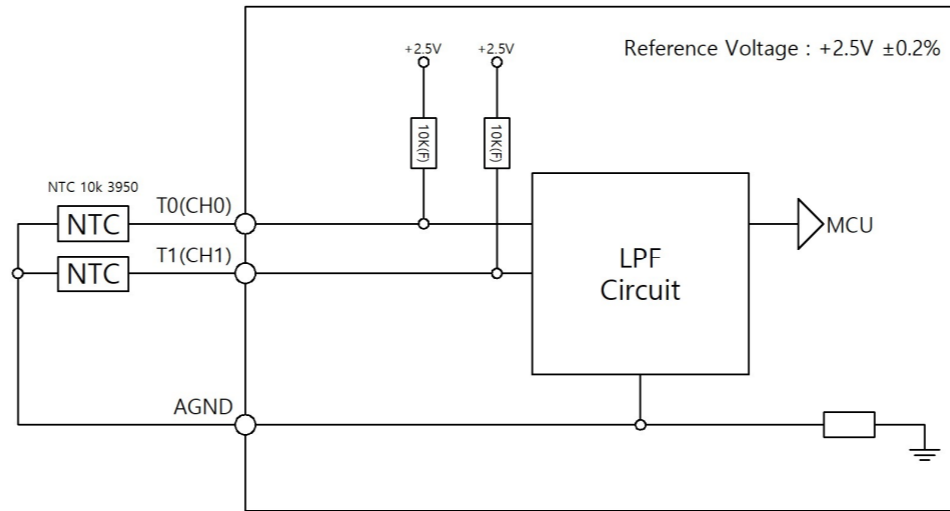
➤ 아날로그 입력 0번 채널에 입력된 아날로그 신호를 0~1,000의 디지털 수치로 변환하여 D0:아날로그값 에 저장합니다.  
 ➤ CHANNEL : 아날로그 입력포트 ( 0 ~ 3)  
 ➤ MAX VALUE: 디지털수치로 변환할 때 변환 최댓값  
 ➤ MIN VALUE : 디지털수치로 변환할 때 변환 최솟값  
 ➤ OUT : 디지털수치로 변환한 값이 저장될 메모리

### □ 아날로그 입력 ( 4 ~ 20mA , DC 1 ~ 5V )

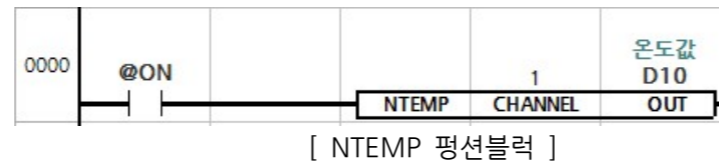
➤ 4~20mA 또는 DC 1~5V는 ADC2 평선블럭을 사용하여 합니다. ADC2 평선블럭은 0~818의 해상도를 사용합니다.

### □ 온도센서 입력

➤ 온도센서 입력 T0(CH0), T1(CH1)은 써미스터(NTC ,3950k, 10KΩ)의 저항 값을 디지털 값(-40℃ ~ 120℃)으로 변환하여 사용합니다.  
 ➤ NTC 온도센서의 연결은 극성이 없습니다.



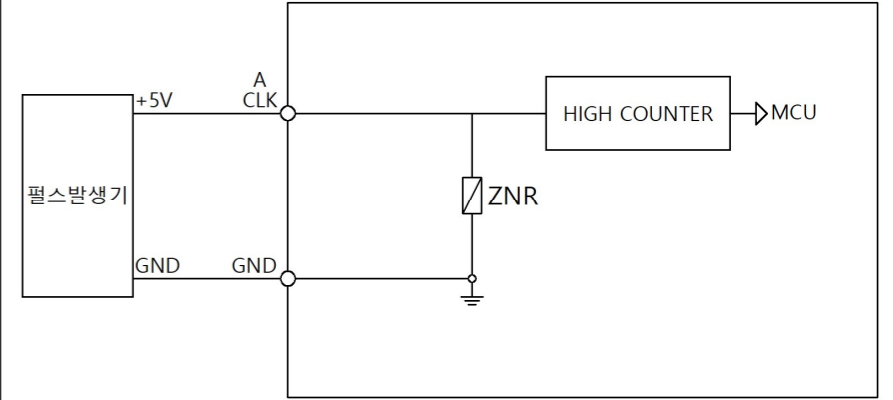
### □ NTC 온도센서 입력 프로그램 예



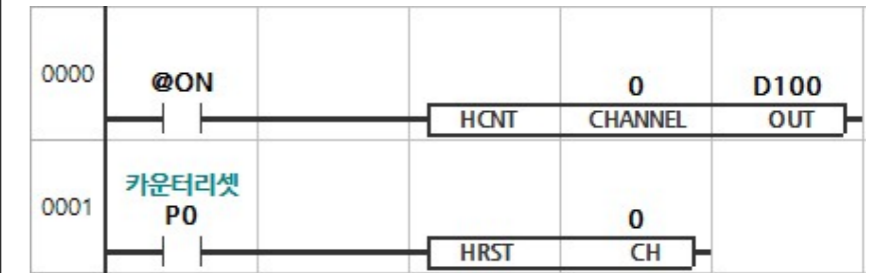
➤ NTEMP CH1 포트에 연결된 NTC 온도센서의 온도 값을 D10에 저장합니다. D10이 234의 경우, 23.4도를 의미합니다.

### □ 고속카운터

➤ 고속카운터 CLK(A) 단자에 입력된 펄스의 개수를 카운트합니다.  
 ➤ 입력가능 주파수는 최소 50kHz 이상입니다.  
 ➤ HCNT 평선블럭을 사용합니다.



### □ 고속카운터 프로그램 예

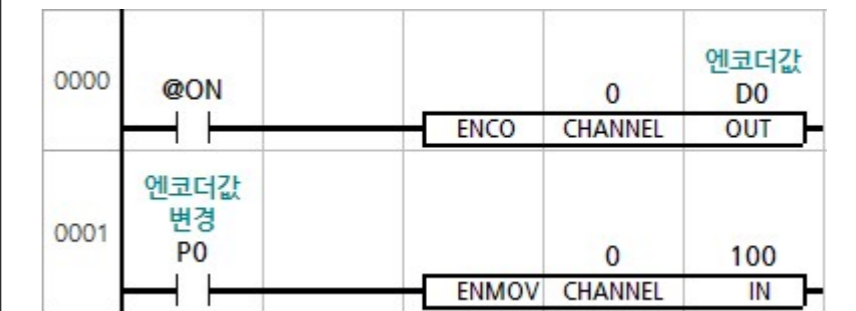


[ HCNT 및 HRST 평선블럭 ]

➤ 고속카운터 0번 채널에 카운트 값을 워드 메모리 D100에 저장합니다. 이후, 디지털입력 P0:카운터리셋이 ON되면 고속카운터 0번 채널의 카운트 값을 0으로 리셋 시킵니다.  
 ➤ CHANNEL(CH) : 고속카운트 입력포트 (0채널만 지원합니다)  
 ➤ OUT : 고속카운트의 카운트 값이 저장될 메모리

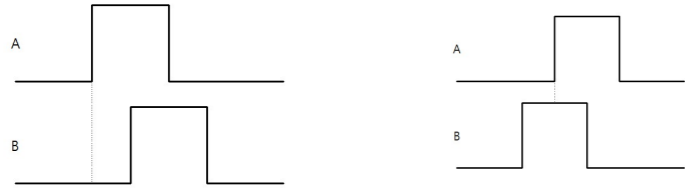
### □ 엔코더 입력

➤ 엔코더 입력 CLK(A), DIO(B) 단자에 입력된 엔코더의 펄스 개수를 카운트합니다.  
 ➤ 입력가능 주파수는 최소 50kHz 입니다.



[ HCNT 및 HRST 평선블럭 ]

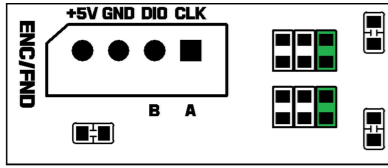
☞ A 단자에 입력된 펄스신호의 상승엿지 기준으로 B상이 늦으면 엔코더 값은 증가하고 B상이 빠르면 감소합니다.



A상이 B상보다 빠르다. (증가)    A상이 B상보다 느리다. (감소)

☞ 엔코더 입력의 회로는 고속카운터 입력 회로와 동일합니다.

### ☐ 엔코더 풀업저항



☞ 초록색으로 표기된 위치에 풀업 저항을 삽입할 수 있습니다.  
☞ 출하시 엔코더 입력단자에는 100kΩ 풀다운 저항이 삽입되어 있습니다.

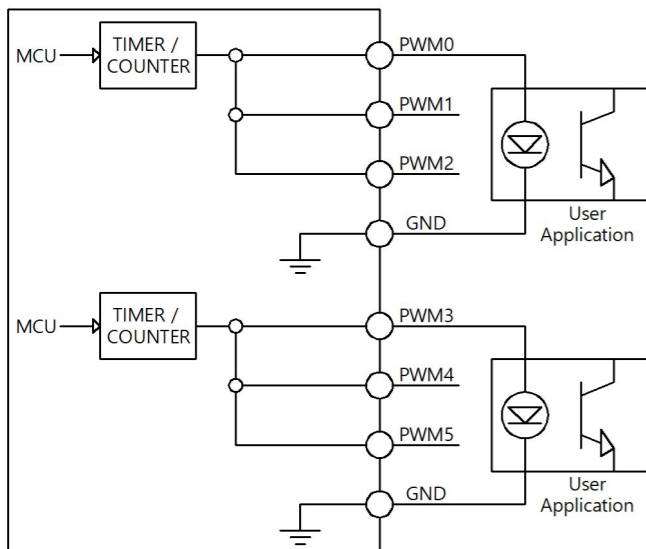
### ☐ 고속펄스 출력 (PWM / Pulse Width Modulation)

- ☞ 총 2개의 타이머/카운터 자원을 사용하여 하드웨어적으로 고속펄스가 출력됩니다.
- ☞ 각각의 타이머/카운터 자원의 WIDTH 및 주파수는 동일하게 출력됩니다.
- ☞ 고속펄스의 설명은 PWM0~2를 타이머1, PWM3~5를 타이머2로 정의하여 표기하였습니다.

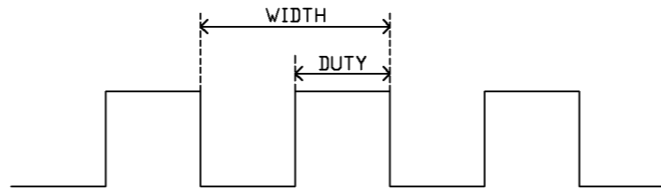
⚠ PWM 평선을 사용하여 동시에 펄스를 출력할 경우에는 타이머1 및 타이머2의 WIDTH는 동일한 값으로 사용해야 합니다.

⚠ FPWM, FDPWM, NPWM 평선은 정의한 주파수에 맞게 자동적으로 MCU의 타이머1 및 타이머2의 CLOCK 및 WIDTH가 변경됩니다. 때문에, PWM 평선블럭과 혼합사용을 권장하지 않습니다. (타이머1은 PWM, 타이머2는 FPWM, FDPWM, NPWM 평선을 사용하는 것에는 문제가 없습니다.)

⚠ FPWM, FDPWM, NPWM 평선을 타이머1에 동시에 사용하여 펄스출력이 가능하지만 주파수(FREQ)는 동일하게 사용하셔야 합니다. 순차적으로 사용 시에는 주파수(FREQ)는 다르게 사용해도 됩니다. (타이머2도 동일합니다)



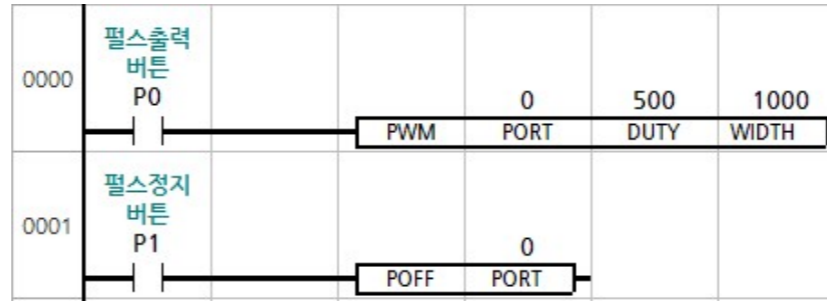
### ☐ PWM 펄스의 DUTY와 WIDTH 관계



[ PWM 펄스의 DUTY와 WIDTH의 관계 ]

- ☞ DUTY는 WIDTH를 초과할 수 없습니다.
- ☞ WIDTH가 작을수록 높은 주파수로 펄스가 출력됩니다.
- ☞ 자세한 설명은 MP STUDIO 사용설명서를 참조해 주시기 바랍니다.

### ☐ 펄스 출력 프로그램 예 (PWM)



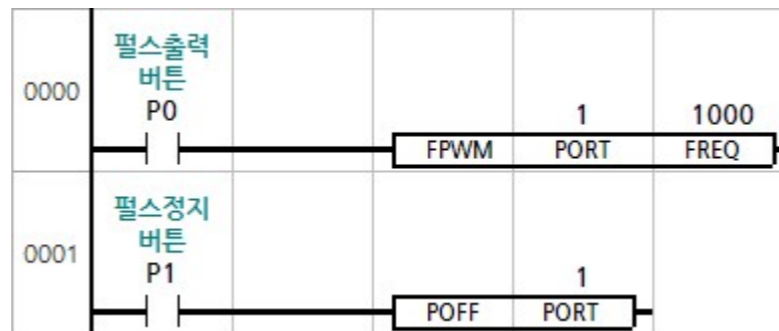
[ PWM 평선블럭 ]

- ☞ P0:펄스출력버튼이 ON되면 PWM0 단자에 DUTY:500, WIDTH:1000인 펄스를 계속 출력합니다. 이후, P1:펄스정지버튼이 ON이 되면 PWM0 단자의 펄스출력이 정지됩니다.
- ☞ PORT : 펄스출력 포트번호 (0 ~ 5)
- ☞ DUTY : 펄스의 DUTY값 (0~65535, WIDTH값 보다 작아야 합니다)
- ☞ WIDTH : 펄스의 WIDTH값 (0~65535, DUTY값 보다 커야 합니다)

⚠ PWM0, PWM1, PWM2의 모든 WIDTH는 동일해야 합니다.

⚠ PWM3, PWM4, PWM5의 모든 WIDTH는 동일해야 합니다.

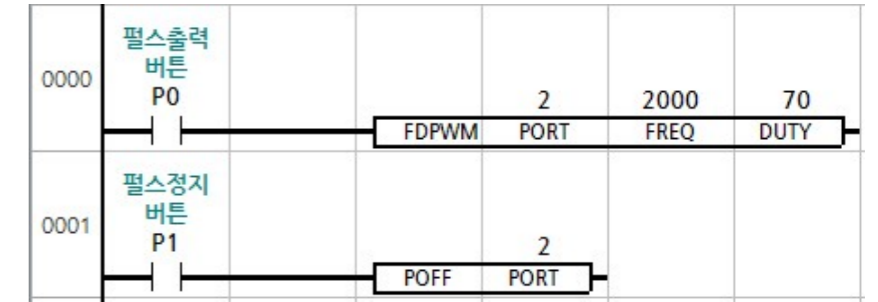
### ☐ 주파수 펄스 출력 프로그램 예 (FPWM)



[ FPWM 평선블럭 ]

- ☞ P0:펄스출력버튼이 ON되면, PWM1 단자에 듀티비가 50%이고 1kHz인 펄스를 계속 출력합니다. 이후, P1:펄스정지버튼이 ON이 되면 PWM1 단자의 펄스출력이 정지됩니다.
- ☞ PORT : 펄스출력 포트번호 (0 ~ 5)
- ☞ FREQ : 펄스출력 주파수 (0 ~ 1MHz : 1,000,000)

### ☐ 주파수 펄스 출력 프로그램 예 (FDPWM)



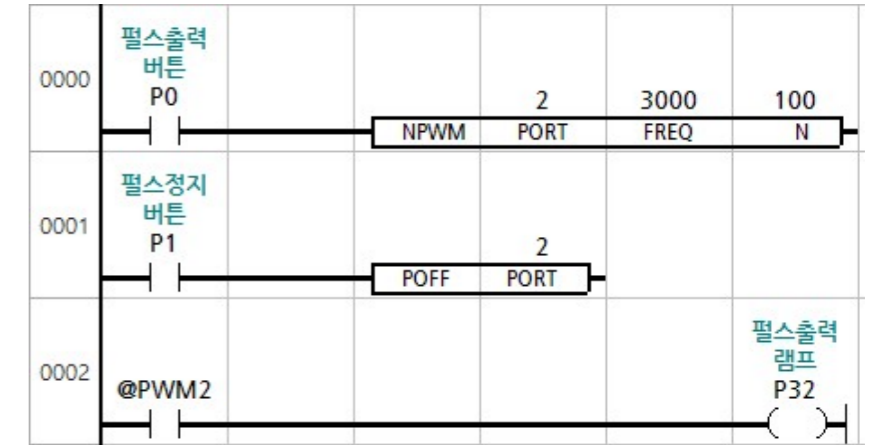
[ FDPWM 평선블럭 ]

- ☞ P0:펄스출력버튼이 ON되면, PWM2 단자에 듀티비가 70%이고 2kHz인 펄스를 계속 출력합니다. 이후, P1:펄스정지버튼이 ON이 되면 PWM2 단자의 펄스출력이 정지됩니다.
- ☞ PORT : 펄스출력 포트번호 (0 ~ 5)
- ☞ FREQ : 펄스출력 주파수 (0 ~ 1MHz : 1,000,000)

⚠ PWM0, PWM1, PWM2의 모든 주파수는 동일해야 합니다.

⚠ PWM3, PWM4, PWM5의 모든 주파수는 동일해야 합니다.

### ☐ 펄스 개수 출력 프로그램 예 (NPWM)



[ NPWM 평선블럭 ]

- ☞ P0:펄스출력버튼이 ON되면, PWM2 단자에 듀티비가 50%이고 3kHz인 펄스를 100펄스 출력합니다. 100펄스가 모두 출력되기 전에 P1:펄스정지버튼이 ON이 되면 펄스출력은 정지됩니다. 또한, 펄스가 출력되고 있을 때에 @PWM2가 ON되어 P32:펄스출력램프가 ON됩니다.
- ☞ PORT : 펄스출력 포트번호 (0 ~ 2)
- ☞ FREQ : 펄스출력 주파수 (0 ~ 60kHz : 60,000 , 30kHz 이하를 권장)
- ☞ N : 0 ~ 2,147,483,647

⚠ PWM0, PWM1, PWM2의 모든 주파수는 동일해야 합니다.

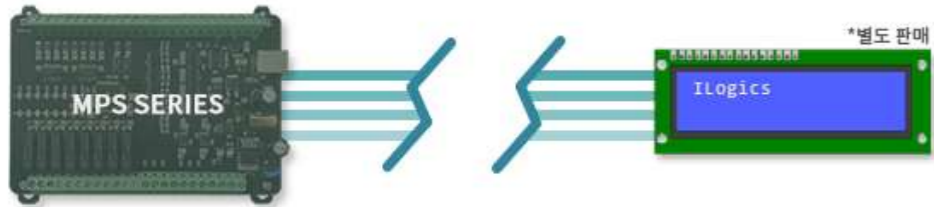
⚠ PWM3, PWM4, PWM5의 모든 주파수는 동일해야 합니다.

### □ I2C 통신포트

- 총 1개의 I2C 통신포트를 제공합니다.
- 1:N통신이 가능하며, 마스터 모드만 지원합니다.
- 자세한 사용법은 "MP STUDIO 사용설명서"를 참조해 주시기 바랍니다.

### □ 캐릭터LCD 연결

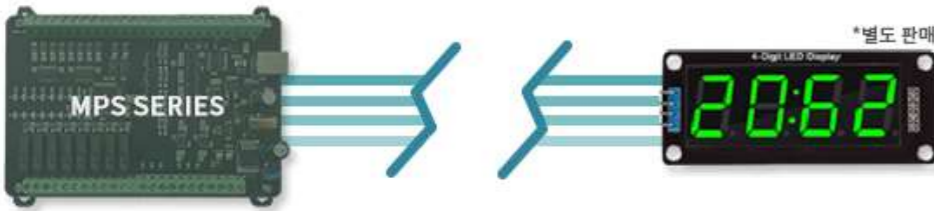
- I2C 통신포트 4Pin 커넥터에 캐릭터 LCD에 연결하여 PLC의 상태값 등을 표시할 수 있습니다.
- 1602(16캐릭터/2줄) 및 2004(20캐릭터/4줄) 캐릭터 LCD를 쇼핑몰 액세서리 카테고리에서 별도 판매하고 있습니다.
- 저렴하게 디스플레이를 구현하고 싶다면 캐릭터 LCD를 연결할 수 있고 고급스럽게 디스플레이를 구현하고 싶다면 터치디스플레이 HMI를 연결할 수 있습니다.



- 자세한 사항은 "MP STUDIO 사용설명서"를 참조해 주시기 바랍니다.

### □ 7세그먼트(FND) 연결

- ENC/FND 4핀 커넥터에 7세그먼트(FND)를 연결하여 PLC의 상태값 등을 표시할 수 있습니다.
- 소수점 표시할 수 있는 7세그먼트와 시간을 표시할 수 있는 7세그먼트를 쇼핑몰 액세서리 카테고리에서 별도 판매하고 있습니다.



### □ RTC (Real Time Clock)

- 정확한 시계기능을 사용하고자 할 경우에는 쇼핑몰 액세서리 카테고리에서 판매중인 DS3231 RTC모듈을 사용하시기 바랍니다.
- I2C 통신포트의 4핀 커넥터에 DS3231 RTC모듈을 연결하여 사용 가능합니다.
- 자세한 사용법은 "MP STUDIO 사용설명서"를 참조해 주시기 바랍니다.

### □ 시리얼 통신포트

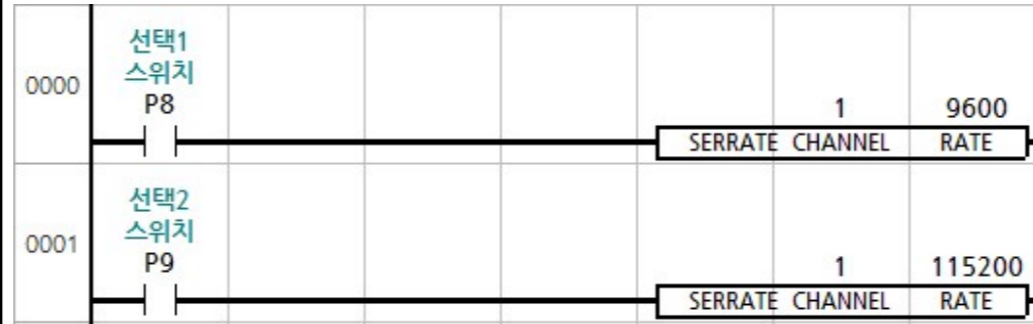
- RS-485 1채널의 통신포트를 지원합니다.
- 1:N 통신이 가능합니다.
- Modbus RTU Slave 프로토콜을 지원합니다.
- Cubloc Modbus RTU Slave 프로토콜을 지원합니다. (Comfile HMI 연결시 사용)
- LS산전 Cnet(XGK) Slave 프로토콜을 지원합니다. (LS산전, M2I, Cimon 등의 HMI 연결시 사용)
- IBUS Master / Slave 프로토콜을 지원합니다. (입/출력 접점이 부족할 경우 사용)
- 자세한 설명은 (주)아이로직스 블로그 (<https://blog.naver.com/ilogics/222280512009>)를 참조해 주시기 바랍니다.

### □ RS-485 -> RS-232 or UART

- RS-485 통신을 RS-232 또는 UART 통신으로 변경하고자 할 경우에는 쇼핑몰 액세서리 카테고리에서 별도로 판매중인 컨버터 모듈을 사용해주시기 바랍니다.

### □ 선택 스위치 (P8, P9)

- 선택 스위치 P8, P9를 사용할 수 있습니다.



- P8:선택1 스위치가 ON되면 채널1:RS-485 통신포트의 보레이트는 9600으로 설정되고 P9:선택2 스위치가 ON되면 채널1:RS-485 통신포트의 보레이트는 115200으로 설정됩니다.

### □ 상태 LED

- @SLED 접점으로 STATUS LED를 ON/OFF 할 수 있습니다.
- 아래는 1초마다(@F100) 상태 LED를 On/Off하는 프로그램입니다.



### □ 데이터 메모리

- 데이터 메모리는 P, M, D, C, T, R 타입으로 구성되어 있으며, 메모리 타입 별 최대 사용크기는 MP STUDIO에서 데이터 메모리 설정 창에서 변경이 가능합니다.

메모리	형식	특징
P	비트(Px) 바이트(BPx) 워드(WPx)	제품의 입/출력포트 상태
M	비트(Mx) 바이트(BMx) 워드(WMx)	제품의 내부메모리로서 주로 비트를 사용
D	워드(Dx) 더블워드(DDx)	제품의 내부메모리로서 주로 워드를 사용
C	워드(Cx) 더블워드(DCx)	제품의 내부메모리로서 주로 카운터 평선블럭에 사용 (CTU, CTD)
T	워드(Tx) 더블워드(TCx)	제품의 내부메모리로서 주로 타이머 평선블럭에 사용 (TON, TOFF, TMON, TPL)
R	실수 메모리(Rx)	제품의 내부메모리서 실수값을 사용할 수 있다.
@	특수메모리	@(n) (n x 10ms 마다 ON) @F(n) (n x10ms 토글 ON) @BEGIN (최초 한번만 ON) @ON (항상 ON) @OFF (항상 OFF) @SLED (제품의 STATUS LED 출력접점) @PWMn (n : 0~6 PWM포트로서, 펄스가 출력중일 때 ON)

x는 10진수 0~9,10,11,12....

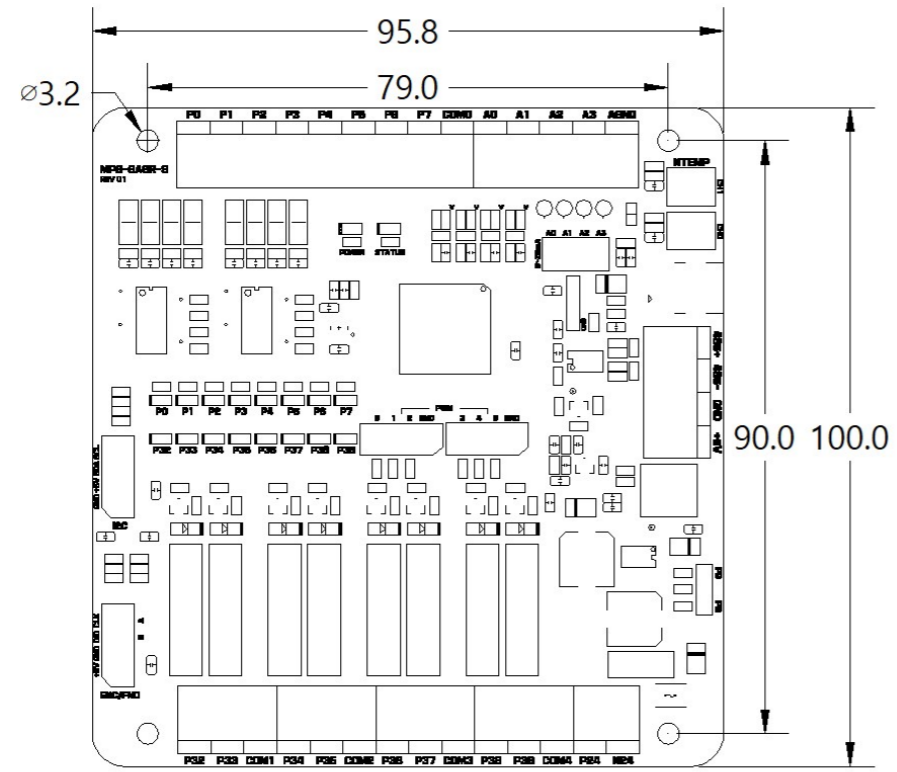
### □ MP STUDIO 사용설명서

- 자세한 설명은 MP STUDIO 사용설명서를 참조해 주시기 바랍니다. (<https://www.ilogics.co.kr/article/자료실/7/19/>)

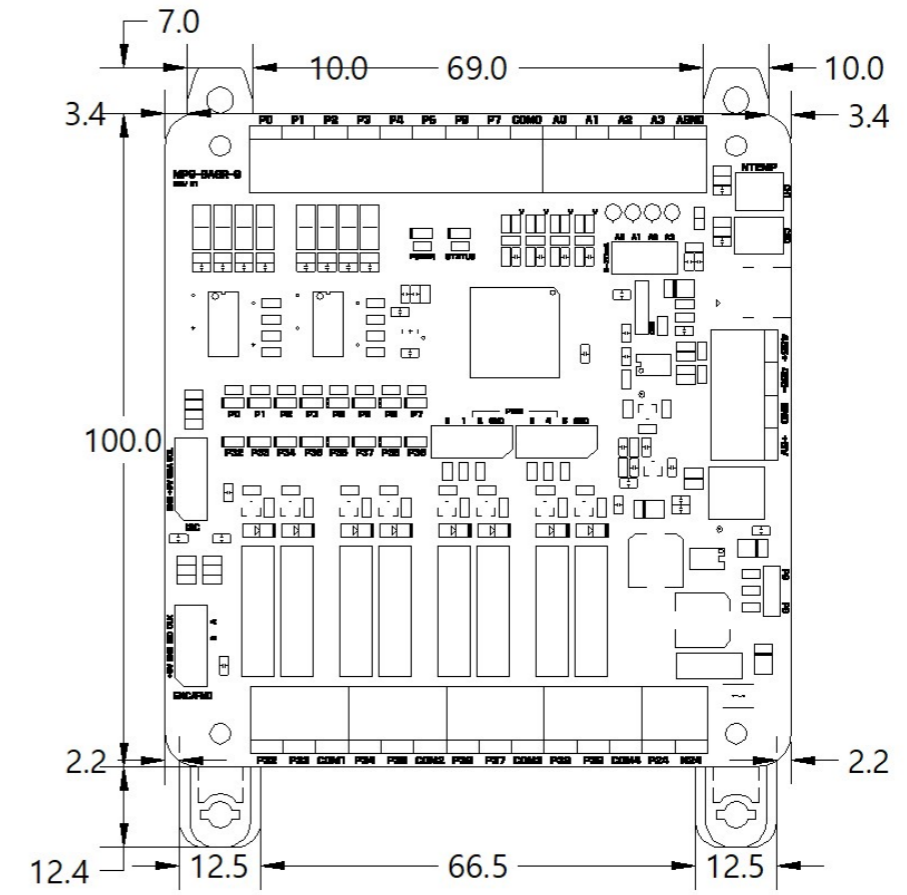
### □ 감사드립니다.

- 저희 (주)아이로직스의 제품을 구매해주셔서 감사드립니다.
- 제품구매는 <https://www.ilogics.co.kr> 에서 하실 수 있습니다.
- 구매/기술상담은 0507-1362-5020로 전화 주시기 바랍니다.

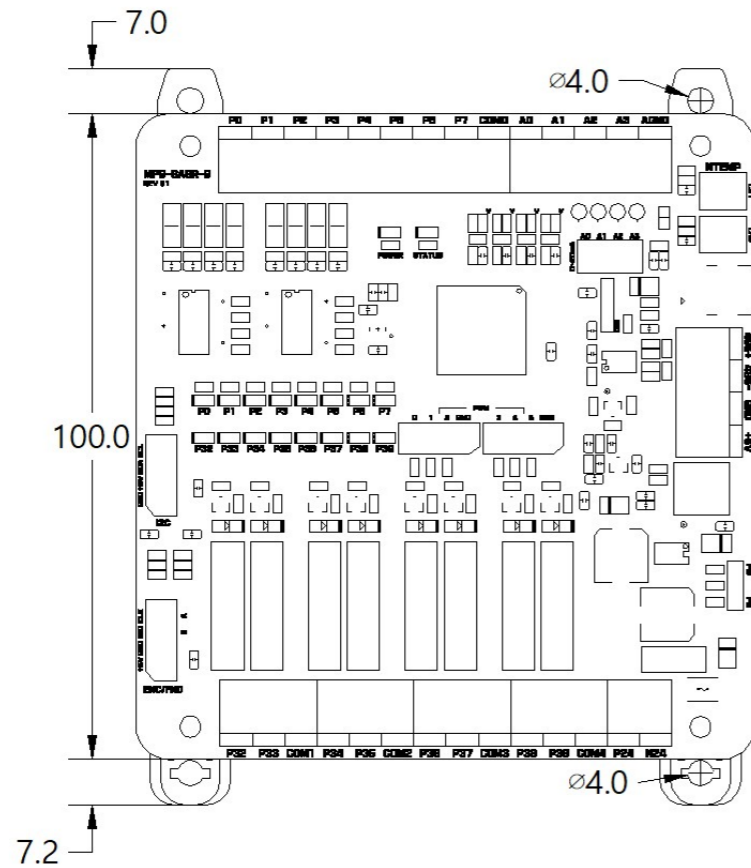
□ DIMENSION ( PCB / 단레일 사용하지 않을 경우 )



□ DIMENSION ( 클립 열었을 때 / 단레일 체결 전 )



□ DIMENSION ( 클립 열었을 때 / 단레일 체결 후 )



□ DIMENSION ( 단레일 : 35mm )

